

Persoenliche Daten

Name	PLOCK
Vorname	Marius
Geburtsdatum	9. August 1982
Geburtsort	Kaiserslautern
Familienstand	Ledig
Staatsangehörigkeit	Deutsch
Fremdsprachen	Englisch



Schule und Ausbildung

09/1993 – 07/2002	Abitur 2002, <i>Wernher-von-Braun-Gymnasium</i> Friedberg / Bayern	
10/2003 – 03/2008	Studium an der <i>Filmakademie Baden-Württemberg</i>	<ul style="list-style-type: none">• Schwerpunkt 3D-Animation und VFX


























Sonstiges

1995 – 2001	Mitglied bei den <i>Pfadfindern St. Georg</i> , Friedberg	
Seit 1996	Mitglied <i>im Augsburger Computer Forum e.V.</i>	
Seit 2009	Mitglied beim <i>Cinema4D-Stammtisch</i> München	
Hobbies		<ul style="list-style-type: none">• Filmfestivals, Konzerte und Ausstellungen besuchen• Comics / Vintage Computer• Scribbling und Sketching

Berufspraxis

06/2000 – 04/2002	Screen-Designer bei Fa. SEWOBE GmbH, Augsburg	<ul style="list-style-type: none"> • Freiberufler
08/2002 – 07/2003	12monatiges Praktikum im Bereich Multimedia und Design an der Technischen Universität München	<ul style="list-style-type: none"> • Abteilung ‚WWW und Online Services‘ • Mitarbeit am MyTUM-Portal mit Zope / Plone
2005 – 2008	Freelancer für	<ul style="list-style-type: none"> • Vector-Informatik GmbH • KMS Team GmbH • Grafische Werke Stuttgart • Pro7 Sat1 Produktion GmbH
02/2008 – 12/2008	3D-Artist bei Mackevision GmbH Stuttgart	<ul style="list-style-type: none"> • Masterszenen-Operator für Daimler Web-Konfiguratoren
01/2009 – 06/2010	3D-Artist / Consultant bei Mackevision GmbH München	<ul style="list-style-type: none"> • Aufbau Dataprep-Pipeline für BMW (VSC) • Technical Teamlead
07/2010 – 12/2011	Consultant für Datenaufbereitung bei Mackevision GmbH München – für VW onsite in Wolfsburg	<ul style="list-style-type: none"> • Unterstützung beim Aufbau der Datenpipeline für VW PKW / Autovision • Redaktioneller Support
01/2012 – 12/2014	Consultant für Visualisierungsprozesse bei Mackevision GmbH Stuttgart	<ul style="list-style-type: none"> • Berater für 3D-Prozesse von Großkunden (VW / Ferrari / Daimler / BMW) • Berater für Echtzeit- und 3D-Visualisierung
Herbst 2013	2monatiger Auslandseinsatz Mackevision / Detroit	<ul style="list-style-type: none"> • Inhouse-Beratung bei Datenaufbereitungs-Prozessen (VW / Daimler / GM)
Sommer 2014	2monatiger Auslandseinsatz Hyundai onsite / Seoul	<ul style="list-style-type: none"> • Aufbau Team für Datenaufbereitung innerhalb von HKMC / Autoever
01/2015 – bis heute	Echtzeit-Artist / Berater für Visualisierungsprozesse bei Mackevision GmbH München – für BMW	<ul style="list-style-type: none"> • Entwicklung neuer Datenaufbereitungs-Pipeline „VPM“ im Zusammenspiel mit der Virtuellen Produktpräsentation (VPP) von BMW

Skillsets

Software		< Basics	Advanced >
	Cinema 4D		
	3Dexcite Deltagen		
	Autodesk ShowCase		
	Adobe CC		
	Marvelous Designer		
	Boujou		
	Autodesk VRED		
	Syntheyes		
	Fusion		
	Autodesk Mudbox		
	Autodesk Maya		
	Catia		
	Autodesk 3DSMax	